



Mathesis - Sezione di Brescia

Società italiana di Scienze Matematiche e Fisiche – fondata nel 1895

Martedì 9 aprile 2019

**Aula Magna - Università Cattolica del Sacro Cuore
Sede del Buon Pastore - Via Musei 41 - Brescia**

Programmazione con Scratch: imparare videogiocando



- 8:30 Registrazione dei partecipanti
- 9.00 Inizio lavori saluti e comunicazioni ai partecipanti
- 9.10 **Paolo Lazzarini** (Mathesis Brescia)
Introduzione

- 9:40 **Luisa Ravelli** (Esperta in tecnologie applicate alla didattica)
Storie ed immagini con Scratch

- 11:30 **Luisa Ravelli** (Esperta in tecnologie applicate alla didattica)
Videogiochi fai da te

Per partecipare all'evento è necessaria la prenotazione entro il 31 marzo 2019, da effettuare al seguente link:

<https://goo.gl/forms/w0E0spxOrPgVBLBk2>



MATHESES sezione di Brescia
Tel. 030 307810 (Presidente: Prof.ssa Annalisa Santini)
Tel. 030 392122 (Segretaria: Prof.ssa Marialicia Fossati)
E-mail: mathesisbs@gmail.com

La Mathesis è soggetto qualificato per la formazione del personale della scuola ai sensi del DM n. 177/2000 e della Direttiva n. 90 del 2003, come risulta dal D.M. del 26 luglio 2007. Ai sensi della Nota MIUR - Direzione Generale del Personale della Scuola Prot. n. 0003096 del 02/02/2016 "le iniziative formative promosse da soggetti definitivamente accreditati come enti di formazione da parte del MIUR ai sensi della Direttiva 90/2003 sono riconosciute dall'Amministrazione Scolastica e quindi non necessitano di specifico esonero".

L'attività è valida per l'aggiornamento dei **docenti** pertanto sarà possibile richiedere l'attestato di partecipazione

Con il patrocinio di Università Cattolica e Provincia di Brescia
Si ringraziano De Agostini e Libro Per



UNIVERSITÀ
CATTOLICA
del Sacro Cuore

